

MONSTER 1



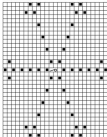
↑
Mått

MONSTER 2



↑
Mått

MONSTER 3



↑
Mått

MONSTER 4



↑
flacost - gjenta

MONSTER 5



↑
Mått

MONSTER 6



1. p (r vangen) →

-  = rød 400: r på retten, vr på vangen
-  = rød 400: vr på retten, r på vangen
-  = dyrerød 400: r på retten, vr på vangen
-  = gul 20: r på retten, vr på vangen
-  = gul 20: vr på retten, r på vangen
-  = gul 20: rett i lee av som-om den skulle str vr
-  = gul 20: 2 r sm, best
-  = gul 20: best, 2 små r sm
-  = rød 400: best, 2 r sm
-  = gul 20: 2 r sm
-  = gul 20: 2 r sm, legg opp 1 m
-  = gul 20: legg opp 1 m
-  = rød 400: bollen: str 4 m i samme m. fuktastre i flamme og boller m-boll, *lett m-bokke på venstre p. str dem r*, gjenta *r* totalt 2-pp., sett m-bokke på venstre p. str 4 vinkel r sm